

INTRODUCTION GENERALE

Le but du projet est l'implémentation d'une API pour exploiter un système de fichier sur une unité de stockage USB (en format FAT32).

Le sujet retenu est :

IMPLEMENTATION ET DEVELOPPEMENT D'UN EXPLOITEUR GRAPHIQUE DES FICHIERS D'UNE CLE USB SUR UN SYSTEME(PIC32MX+ECRAN)

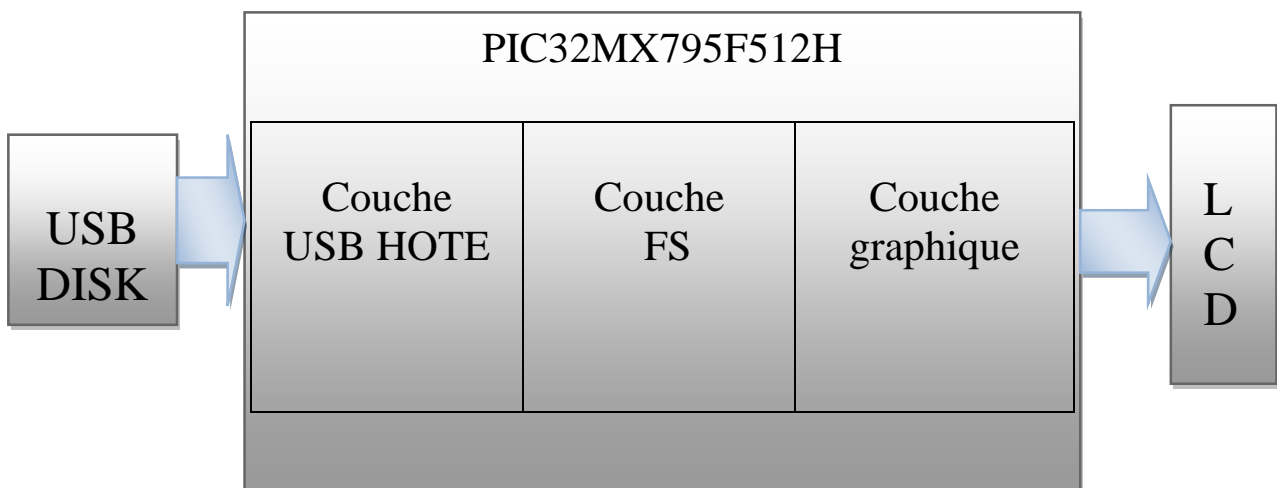
L'exploiteur graphique de fichiers(EGF) est la partie la plus visible d'un système qui gère le stockage et manipule des fichiers (sur une unité de stockage : partition, disque, CD,disquettes,SD,USB).

Un (EGF) a pour rôle principal la gestion des fichiers et d'offrir les primitives pour manipuler ces fichiers.

Le projet a été organisé en 3 parties, Dans chaque partie est nous développons composée d'une **COUCHE**:

- La couche(1) USB HOTE
- La couche(2) système de fichier FS
- La couche(3) graphique

Ce découpage permet d'expliquer de façon clair, les fonctions de chaque couche et aussi de la manière de les faire fonctionner ensemble. La figure suivante donne (figure 1).



La cible choisie pour ce projet est un PIC32MX795f512H, qui un microcontrôleur de la société Microchip incorporant un processeur MIPS 32.

Les moyens utilisés pour la réalisation du projet sont : MPLAB IDE ,compilateur MPLAP C32 et programmeur PICKit3.