

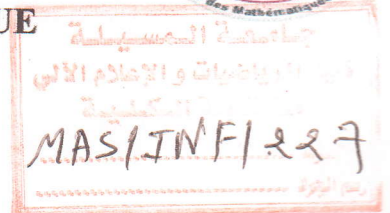
REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE  
MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE



**UNIVERSITE MOHAMED BOUDIAF - M'SILA**  
**FACULTE DES MATHÉMATIQUES ET**  
**DE L'INFORMATIQUE**



**DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**



**MEMOIRE de fin d'étude**

**Présenté pour l'obtention du diplôme de MASTER**

**Domaine : Mathématiques et Informatique**

**Filière : Informatique**

**Spécialité : Technologie de l'Information et de Communication**

**Par: ABDELKEBIR HANANE**

**SUJET**

**Site web local pour le shopping**

**Soutenu publiquement le : / /2016 devant le jury composé de :**

**Mr. ATTIR Azeddine**

.....  
.....  
.....

**Université de M'sila**

**Université de M'sila**

**Université de M'sila**

**Université de M'sila**

**Rapporteur**

**Président**

**Examineur**

**Examineur**

**Promotion : 2015 /20 16**

# TABLE DES MATIERES

|   |    |
|---|----|
| Introduction Générale .....                       | 1  |
| CHAPITRE 1 ETAT DE L'ART .....                    | 23 |
| 1 Introduction .....                              | 3  |
| 2 Technique de base .....                         | 3  |
| <b>3 Les réseaux sans fils</b> .....              | 4  |
| 3.1 Réseaux locaux sans fils (WLAN) .....         | 4  |
| 4 Présentation du projet .....                    | 5  |
| 4.1 Objectif du projet .....                      | 5  |
| 4.2 Les intérêts du Projet .....                  | 5  |
| 5 Etude de l'existant .....                       | 6  |
| 5.1 Présentation de e-commerce électronique ..... | 6  |
| 5.2 Les objectifs du commerce électronique .....  | 6  |
| 5.3 Les Avantages du commerce électronique .....  | 6  |
| 5.4. Les Aspects du commerce électronique .....   | 7  |
| 5.5. Critique de l'existant .....                 | 7  |
| 5.6. Solution proposé .....                       | 7  |
| 6. Etude préalable .....                          | 8  |
| 6.1. Configuration Matériel et logiciel .....     | 8  |
| 7. Spécification des besoins .....                | 8  |
| 8. Architecture de notre site .....               | 9  |
| 9. Méthodologie et formalisme adoptés .....       | 9  |
| 11. Conclusion .....                              | 10 |
| CHAPITRE 2 ETUDE CONCEPTUELLE .....               | 12 |
| 1. Introduction .....                             | 12 |
| 2. UML .....                                      | 12 |
| 2.1. Présentation du langage UML .....            | 12 |
| 2.2 Historique d'UML .....                        | 12 |
| 2.3 Les différents types de diagramme UML .....   | 13 |
| <b>2.4 Pourquoi choisir UML</b> .....             | 13 |
| 2.5 Les avantages d'UML .....                     | 13 |
| 3. Analyse et conception par l'UML .....          | 14 |
| 3.1. Processus de développement suivi .....       | 14 |
| 3.2. Diagramme de cas d'utilisation .....         | 14 |
| 3.3. Diagramme de séquence .....                  | 16 |
| 3.4. Diagramme de classes .....                   | 21 |
| 4. Conclusion .....                               | 23 |

## CHAPITRE 3 IMPLEMENTATION ET REALISATION

|  |    |
|--|----|
| 1 .Introduction .....  | 25 |
| 2. Les outils de développement .....                                   | 25 |
| 2.1. Dreamweaver .....   | 25 |
| 2.2. PHP .....   | 25 |
| 2.3. HTML .....  | 26 |
| 2.4.CSS .....  | 26 |
| 2.5. MYSQL .....   | 26 |
| 2.6. PHPMysqlAdmin .....   | 27 |
| 2.7. Apache .....  | 27 |
| 2.8.wampServer .....   | 27 |
| 2.9.jQuery .....   | 27 |
| 2.10.JavaScript .....  | 28 |
| 2.11.Pacestar UML Diagrammer .....                                     | 28 |
| 3. Maintenance .....   | 28 |
| 3.1. Définition .....  | 28 |
| 3.2. Maintenance de notre application .....                            | 29 |
| 4. Les Différents tables que nous avons créent avec PHP MY ADMIN ..... | 29 |
| 4.1. La structure de la base de données .....                          | 29 |
| 4.2.Table d'administration .....                                       | 29 |
| 4.3. Table de client .....   | 30 |
| 4.4. Table du message .....  | 30 |
| 5.Les interfaces de notre site web .....                               | 31 |
| 5.1.Page d'inscription .....   | 31 |
| 5.2. Page d'accueil .....  | 31 |
| 5.3. Page recherche d'un produit .....                                 | 32 |
| 5.4. Page contactons-nous .....  | 32 |
| 5.5. Page login administrateur .....                                   | 33 |
| 5.6. Page d'espace administrateur .....                                | 33 |
| 5.7. Page d'ajout un produit .....                                     | 34 |

|  |    |
|--|----|
| 5.8. Page de supprime un produit ..... | 35 |
| 6. Conclusion .....                    | 35 |
| Conclusion Générale .....              | 36 |

Figure 1.1 Architecture client/serveur.

Figure 1.2 Classification des réseaux sans fils.

Figure 1.3 Architecture globale

Figure 1.4 Cycle de Vie Incrementale.

Figure 1.5 Méthodes de développement.

Figure 2.1 Diagramme de cas d'utilisation (client).

Figure 2.2 Diagramme de cas d'utilisation (administrateur).

Figure 2.3 Diagramme de séquence (inscription).

Figure 2.4 Diagramme de séquence (recherche).

Figure 2.5 Diagramme de séquence (l'authentification).

Figure 2.6 Diagramme de séquence (supprimer un produit)

Figure 2.7 Diagramme de séquence (ajout admin).

Figure 2.8 Diagramme de Classe.

Figure 3.1 Logo Dreamweaver.

Figure 3.2 Logo PHP.

Figure 3.3 Logo CSS.

Figure 3.4 Logo Apache.

Figure 3.5 Logo wamp.

Figure 3.6 Logo JQuery.

Figure 3.7 logo JavaScript.

Figure 3.8 La structure de la base de données.

Figure 3.9 La structure de la table administrateur.

Figure 3.10 La structure de la table client.

# Introduction Générale

Le développement des sciences de l'information et de la technologie nous a apporté à un point où l'utilisation des appareils mobile est un phénomène incontournable , qui ont été utilisés juste pour faire des appels téléphoniques, les portables ont changé notre vie et sont devenus une partie de celle-ci. Maintenant, ils ne sont pas utilisés seulement pour faire des appels, mais ils ont innombrables utilisations et peuvent être utilisés comme un appareil photo, lecteur de musique, Tablet PC, T.V, navigateur web, navigateur sur les sites web commerciales etc.

Autre que la navigation dans le web avec nos portable, beaucoup d'applications ont été réalisées ; le commerce et le paiement par mobile, GPS, transfert d'argent, etc.

Avec l'existence de milliers de produits et marques, le shopping devient une maladie moderne ; choisir un bien parmi d'autres, regarder toutes les promotions, bénéficier de toutes les offerts sont des taches fastidieuse.

Le bute de notre projet de fin d'étude, est de développer un site web local ; une fois le client présente au super marché, il connecte au Wi-Fi, et tous les services sont à sa disponibilité : promotions, comparer des prix, calculer la somme à payer (prespective), postuler un commentaire, etc.

**Pour réaliser ce but, nous avons organisé notre mémoire en trois chapitres**

- Un premier chapitre "**Etat de l'art**" et dans lequel nous avons présenté étude de l'existant, le critiquer et dessiner l'architecture générale et l'objectif de notre travail.
- Un deuxième chapitre "**Etude conceptuelle**", dans lequel nous avons présenté l'étude conceptuelle de notre site web en utilisant l'UML.
- Un troisième chapitre "**Implémentation et Réalisation**", dans lequel , nous présentons les langages et l'environnement de développement et les outils nécessaire à la création du ce site web ainsi que les fonctionnalités de le site réalisée sous forme d'images accompagnées de commentaires explicatifs.

## CONCLUSION GENERALE

Ce projet de fin d'étude consiste à réaliser un site web local au sein d'un supermarché. Un site web qui permet au vendeur d'inscrire et d'ajouter des produits et des promotions et au client de : naviguer de vue et recherche de produits facilement par les catégories de produits et par le type et la marque de produit, envoyer un message (commenter et donne un opinion ) sur les différents réductions dans le magasin .

Afin de satisfaire les besoins des utilisateurs nous avons commencé la conception en utilisant le formalisme UML et la mise en œuvre des bases de données avec le gestionnaire de bases de données MYSQL ensuite l'implémentation des requêtes SQL pour la manipulation des données et enfin la concrétisation de site sous l'environnement de programmation PHP avec les langages de programmation HTML, CSS, JavaScript et JQuery..

Ce projet a fait l'objet d'une expérience intéressante, le choix d'un langage de programmation efficace et convenable pour notre site et surtout adaptable avec le langage de modélisation utilisé (le langage UML). A la fin de ce modeste travail, nous pouvons dire qu'on a très bien tiré profit de ce travail et à la même occasion, on a appris beaucoup de choses : les techniques et les compétences dans le domaine de programmation et la maîtrise et le savoir-faire dans les domaines de l'analyse et la conception.

2006.

[8] Phiri William, Développement d'une application web : gestion de paiement des employés Mémoire licence de fin d'étude, Université Abou Bakr Belkaid- Tiemcan, 2014-2015.

[9] PHP MYSQL avec DEBEMPFAVER & Jean-Marie Défrance.

[10] Saera, Ramdhan ARFACH, BEL RAHM SALAH ,Conception et développement d'une application mobile de vente Dash sous Android , Mémoire licence de fin d'étude, Ecole supérieure des sciences économiques et commerciales Tunis ESSECT, 2013.

[11] UML, Le langage de modélisation objet unifié par Laurent Picchocci.

Web graphie :

[12] <http://www.rechercheinfo.com> ,consulté le : 22/05/2016.

[13] <http://www.uml.org> ,consulté le : 22/05/2016.

[14] <http://www.siteinfozero.com> ,consulté le : 27/05/2016.

[15] Wikipedia, [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com),consulté le : 22/05/2016.

## Bibliographie

- [1] Abdelhakim Hamzi ,Plateforme basée agents pour l'aide à la conception et la simulation des réseaux de capteurs sans fil , Mémoire de fin d'étude,INI Oued smar Alger, juillet 2007.
- [2] Ben aicha Salah Eddine, lounisourda, zidaniimaen , Conception et réalisation d'une application web dynamique pour la gestion des réservations D'avion au niveau de la compagnie Aigle Azur, Mémoire de fin d'étude, UNIVERSITE DE M'SILA, 2010/2011.
- [3] BENLAHCENE Sarra BENMANSOUR Hadjer Selsabil, Conception et réalisation d'un site web e-commerce, Mémoire de fin d'études pour l'obtention du diplôme de Licence en Informatique, Université Abou Bakr Belkaid Tlemcen Faculté des Sciences, 2014-2015.
- [4] Boukhata wafa, arar wafa ,hamouche faiza ,Conception et implémentation d'un site web dynamique pour la gestion de la Direction des Travaux Publics de la wilaya de M'sila ,Dirigé par :Mr. KADRI Said Mémoire de fin d'étude, UNIVERSITE DE M'SILA, 2010/2011.
- [5] GHANMI Sami FALL Ibrahima Solo ,Conception et développement d'un site Internet Pour « Histoires et mémoire du tarentisme », Mémoire master de fin d'étude, Université de Genève,2011-2012.
- [6] JQuery - Définition - InfoWebMaster.
- [7] Olivier Sigaud , Introduction à la modélisation orientée objets Avec UML , édition 2005 2006.
- [8] Phiri William, Développement d'une application web : gestion de paiement des employées ,Mémoire licence de fin d'étude, Université Abou Bakr Belkaid– Tlemcen, 2014-2015.
- [9] PHP /MYSQL avec DREMEWEAVER 8 Jean-Marie Défronce.
- [10] Sarra, Romdhane ARFAOUI, BEL HADJ SALAH ,Conception et développement d'une application mobile de vente flash sous Android , Mémoire licence de fin d'étude, Ecole supérieur des sciences économiques et commerciales Tunis ESSECT, 2013.
- [11] UML, Le langage de modélisation objet unifié par Laurent Piechocki.

### Web graphie :

- [12] <http://www.rechercheinfo.com> ,consulté le : 22/05/2016.
- [13] <http://www.Uml.org> ,consulté le : 22/05/2016.
- [14] <http://www.siteduzero.com>,consulté le : 27/05/2016.
- [15] Wikipédia, [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com),consulté le : 22/05/2016.

### الملخص:

في مشروعنا هذا قمنا بتصميم موقع لمركز تجاري، الذي يساعدنا في مجال التجارة الالكترونية، و يسمح لنا باستخدام العمليات التالية (التسجيل في الموقع، البحث، الشراء، التواصل مع مدير الموقع) ومن اجل تصميم هذا الموقع اخترنا لغة النمذجة الموحدة UML التي لبت كل متطلباتنا وللتطوير والانجاز قمنا باختيار محيط البرمجة Macromedia Dreamweaver وكلغة برمجة PHP باعتماد الخادم Apache.

**الكلمات المفتاحية:** تطبيقات WEB , UML, PHP , Apache , e-commerce .

### Abstract

In this project, we develop a shopping web site, which helps you to Navigate. It allow us to do the following operations(buying ,selling, search ,comments or questions...)

This website helps visitors to sign in ,visit and propose suggestion. For the conception and of our.

Website we choose UML , Macromedia Dreamweaver ,PHP and Apache server.

**Key words:** Web application ,UML ,PHP, Apache ,web site, shop..

### Résumé :

Dans ce projet, nous avons réaliser un site web pour un super marché, qui aide le client à navigué dans supermarché avec souplesse, (inscription, achat, rechercher sur le site , contacte avec l'administrateur).

Ce site aide les clients d'inscrire, visitée et proposer des opinions sur le site .Pour la conception et la réalisation de notre site, nous avons choisi le langage de modélisation UML à l'environnement de développement Macromedia Dreamweaver avec le langage de programmation PHP et le serveur Apache.

**Mots clés :** Application WEB, UML, PHP, site web, e-commerce .